

Vol'jin setting

Poté, co jsi byl svědkem síly a velikosti samotného Kael'Thase při vyvolávání, ti něco říkalo, že bys neměl, ale na rady duchů nemáš čas, musíš se rozhodnout. A to hned. Jediná možnost, jak získat své území zpět a stát se poté pánem celého Azerothu, mluví za vše. Pomůžeš Kael'Thasovi ve vyvolání, to však neznamená, že bys mu sloužil. Ted' máš oficiální právo na svou půdu, tak se začni starat, aby tě přijali i duchové tohoto území. Pokud budeš mít na straně duchy země a předků, tak vše půjde lépe a třeba potom nebudeš ani žádného Kael'Thase potřebovat. Zatím se k němu zády otočit nemůžeš. Horda tě nepřijme, k Alianci se nikdy nepřidáš, a mít dalšího nepřítele, navíc tak mocného, že se dokáže postavit všem tvým nepřátelům, nepřipadá v úvahu.

Sám se stále uklidňuješ, že jsi udělal dobře, a ted' už pomalu i této variantě věříš. Po druhé návštěvě tě opět oslnila moc a síla samotného generála Plamenné legie Kael'Thase Sunstridera. Možná, že bys i ty mohl být někdy tak mocným, pokud by ses dostal do přízně Kil'jaedena. Tato myšlenka tě stále více doprovází a stále více ti leží v hlavě, možná, že více než samotný boj o tvé území. Proč se zabývat územím, když budeš silný jako Kael'Thas a své území si nazpátek vezmeš tak snadno...