

Azeroth 09

Stíny Sluneční studny

Portál na Outland je otevřen. Ohromná invaze démonů, kterou mnozí čekali, nepřišla. Portál je sice otevřen, ale jednotky, které jím pronikají, spíše prchají před Outlandem samotným. Jsou na něm nepokoje, stejně jako nyní na Azerothu. I tak ale dalo obráncům portálu hodně práce, aby zastavili příliv démonů. I přes všechny obtíže se společně Thrallovi s Aliancí nakonec podařilo zabezpečit most mezi Azerothem a Outlandem natolik, aby už neprocházely další nestvůry. Na rozdíl od první invazní vlny, která vyhladila téměř všechny obránce Azerothu, nyní útoky démonů polevují.

Legie – armády a rozdělení

Kael'thas

Do nitra Azerothu proniká Kael'thas se svou skupinou démonů. Kael myslí jen na jediný cíl a je zcela ochoten udělat úplně všechno pro jeho naplnění. Chce vyřešit nestálou situaci, která nyní panuje jak na Azerothu tak na Outlandu. Příchod Pána legie by jednoznačně rozhodl o rozpoložení nyní relativně vyrovnaných sil. Kael'thas našel útočiště v místech, která byla domovem ohromné moci. Staví si tábor na troskách Quel'Thalasu, bývalé kolébky elfí civilizace. Ne náhodou zamířil právě sem. Do míst, kde byla Sluneční studna. Kael bezmezně věří, že její moc není ztracena, jak se mnozí domnívají, a pomocí této síly se pokusí otevřít portál pro svého pána, Kil'jaedena. Podaří se mu tuto prastarou sílu spoutat? Dokáže moc Kael'thase a úderná síla legie omámit dost myslí na to, aby se vše Kaelovi povedlo?

Magtheridon

Jako druhá a poslední skupina proniká na Azeroth tento nestvůrný lord se svými rudými ovečkami. Samozřejmě následuje svého generála Kael'thase a beze slova plní všechny jeho rozkazy. Má na Azerothu i nějaké nevyřízené účty a využije každé chvíle, kdy se Kael'thas nebude dívat, aby je vyřídil. Hodlá se postarat o své orky, kteří mu před lety utekli. Využili uzavření portálu a oslabení jeho moci a podle jejich slov se „osvobodili“. Pche, Magtheridon je už naučí poslušnosti. Budou plnit každé jeho slovo, jak to má být. Odpor je marný, Magtheridon si přichází pro sladkou odplatu a pro svůj odvěký majetek.

Vol'jin

Ztracený, vyděděný vůdce klanu trollů shodou náhod vpochoval do vůle Pána legie. Pod vidinou svého území a moci nad Azerothem udělá vše, co si Pán legie bude přát. Takové, jako Vol'jin, Kil'jaeden přesně hledá a pohrává si s jejich myslí, jak se mu zachce. Jde mu o jediné, a sice aby byli jeho „poddaní“ co nejvíce užiteční jeho plánům. Aniž by si toho trollové všimli, horlivě slouží ohromnému zlu. Toto zlo jim ale přislíbilo moc a sílu, o které již dlouho sní a věří, že je to jejich osud, který jim byl před lety předurčen. Věří, že se stanou vládci celé Hordy i samotného Azerothu. Pro naplnění jejich snu udělají první i poslední. V srdcích jim hoří nová naděje, hoří temně, ale slibně. Naděje naplnění věštby. Naděje trůnu.

Sylvanas

I když Horda vyhrála veliký boj, nemrtvým to nepřineslo ani radost, ani spásu. Sylvanas zná jen jeden pocit, tím je utrpení. Cítí nejen své, ale i utrpení všech svých

Opuštěných. Snaží se postarat o to, aby jejich prokletí co nejrychleji skončilo. Kdo jim však může poskytnout pomoc? Na Azerothu již není nikdo, kdo by je jejich prokletí mohl zbavit. Snad jedině Pán legie. Sylvanas slýchala zvěsti o jeho moci tak dlouho, až jim začala věřit. Snad on jediný... Tato nesmírně mocná smrtonoška vidí možnou spásu svého lidu v legii. Udělá vše pro urychlení příchodu jejího Pána. On by je mohl prokletí zbavit. Sylvanas se spojuje s Kael'thasem a snaží se mu pomoci s vyvoláním Pána Plamenné legie.

Aliance – armády a rozdělení

Arthas

Lidé zažili ohromnou porážku. Jako Aliance se spojili proti Hordě a prohráli. Hlavní město Aliance, Ironforge, bylo zbořeno. S prohrou padla i celá idea Aliance. Trpaslíci spolu s gnomy zalezli do svých děr, noční elfové se odtrhli, lidé zůstali sami. Samota jim dlouho nevydržela, když byl portál opět otevřen, postavili se do prvních řad, aby bránili svou zemi. Zaujali místo vedle svých rivalů i bývalých spojenců, vedle všech, kterým záleželo na své domovině stejně jako lidem. Snaží se držet linie, ale snaha je marná, vývoj u portálu se naklání spíše na stranu legie. Proto je pro ně navráťivší se princ Arthas znamením změny, jakousi ikonou lepších zítřků. Lidé mu opět začínají věřit a berou ho zpět. Dokonce se v něj vkládá naděje na zvrát a je vyslán s úkolem pokusit se zničit portál a odvrátit zkázu. Samotné síly celého Azerothu mu v tom mají pomoci. Arthas se opět stává modlou za záchranu celé Aliance.

Illidan

Noční elfové milují svou zem nadevše. Snažili se pomoci Malfurionovi v obnově Stromu života, byli ale donuceni přidat se k Alianci, aby měli aspoň nějakou šanci na přežití. Válku však prohráli a při rozhodování co dál podpořili obránce portálu. Nečekaně se vrátil Illidan, elf, který se stal démonem díky své neelfí povaze a touze po moci. Jeho lid ho již dávno zatratil, nyní ale Illidan chce pomoci. Avšak ještě než stačil doříct svůj plán, byl vůdci elfů umlčen a vyhnán. Opět. To ho ale neodradilo, byl rozhodnutý zachránit svou zemi, které kdysi tak ukřivdil. Věděl, že svůj plán musí dokončit a že musí odvrátit příchod Pána Plamenné legie. Věděl, že bude první na řadě, koho bude chtít Kil'jaeden mučit - hned jak přijde na to, že je naživu - a z plných sil bojuje proti němu. Jeho spojencem se stala skupina elfů rozhodnutých mu věřit a podpořit ho v jeho plánech. Většina z nich si pamatuje již první příchod legie a vědí, že se musí něco podniknout, jinak bude vše ztraceno.

Lor'themar Theron

Krvaví elfové hledali dlouhá léta nějaký zdroj magie, po staletích vysávání Sluneční studny se stali na magii závislími. Najednou přišel Arthas a studnu, jejich jediný zdroj energie, jim zničil. Stali se z nich trosky, těla bez síly. Pak se objevil princ Kael'thas, který jim přislíbil vysvobození a zlákal je k poslušnosti. Využil je, aby se dostal pryč z Azerothu. Po dlouhých letech našli konečně způsob, jak si vytvořit vlastní malé zřídlo a získávat z něj energii. Nyní je portál otevřen a jejich vládce, princ Kael'thas, se vrací. Místo upřímných objetí a uvítání jim však krade veškerou moc, kterou mají. Opět podvedeni se Krvaví elfové rozhodují, zda mají umřít u portálu při obraně, nebo se vrátit a marně se snažit o obnovu Quel'Thalasu. Řešení však přichází samo v podobě podivného poutníka. Lor'themar Theron, bojovník za moc patřící Krvavým elfům. Bojovník natolik mocný, že dokáže Krvavé elfy nabudit novou silou a odhodláním získat svou moc zpět. Vystoupil ze stínů, protože už nemohl dál čekat. Někdo legii srazit na kolena musí.

Eldara Dawnrunner

Sluneční svit (The Shattered Sun Offensive) je armáda Krvavých elfů a draeneiců. Je složená z kněžích, bojovníků a čarodějů povýšených samotnými naaru za jediným účelem – bojovat s Kael'thasem Sunstriderem a jeho šílenými pokusy o ovládnutí Sluneční studny a použití její moci jako portálu pro Kil'jaedena. Sluneční svit je ukázkou míru a přátelství mezi draeneici a Krvavými elfy ve snaze zabránit vyvolání Kil'jaedena, to by totiž přineslo smrt všemu živému na Azerothu. Hlavní základna Svitů je v oblasti zvané Dosah Paprsku (Sun's Reach). Prvotní úsilí vynaložené zástupci Slunečního Svitů bylo v získání této oblasti a v jejím očistění od Krvavých elfů věrných Kael'thasovi. Pokračují ve slepé honbě všech, kteří by se jen opovážili pomyslet na pomoc Kael'thasovi. Pokračují v honbě Kael'thase, zrádce, vraha, v honbě, jejíž slibný konec se již blíží.

Co se stalo s ostaními, kteří ve hře nebudou vystupovat? Někteří jsou mrtví, jiní zase u obrany portálu.

Thrall

Vládce orků a vůdce hordy, po vyhrané bitvě o vládu nad Azerothem byl stejně nucen o dočasné příměří a zaměřil se na obranu portálu.

Jaina

Po útoku Kel'thuzada je pohřešovaná a ačkoli to nikdo neříká nahlas, je nejspíše mrtvá.

Kel'thuzad

Jeho tělo bylo roztrháno při otevírání portálu.

Gnomové

Po zničení Ironforge se rozprchli a snaží se pomoci trpaslíkům a jiným zbídačeným rasám Aliance opět se vzchopit. Je možné, že budou ve hře jako CP.

Taureni

Některým přestal být boj po chuti a vrátili se domů, jiní hrdě brání portál.

Orkové

Ti, co nejsou přímo pod vedením Thralla u portálu, se snaží ukrýt před děsivou šíleností Magtheridona, nebo se dostat k portálu a podpořit obránce. Je možné, že budou ve hře jako CP.

Draeneici a Velen

Těch několik málo přeživších pomohlo Velenovi v úniku od portálu a nyní se snaží, aby jejich vůdce nezemřel. Velen poslal část svých lidí, aby podpořili jednání Slunečního svitu a sám se jim snaží co nejvíce pomoci.

Malfurion Stormrage a Tyrande Whisperwind

Oba dělají vše pro to, aby Azeroth přežil. To, že nemají zbraň v ruce a nikdo je nevidí probodávat nepřátele, neznamená, že nic nedělají. Kolují zvěsti, že Malfurion se stal následníkem svého učitele a je tedy správcem všech přírodních sil Azerothu. Stará se o to, aby zloba, která je směřována na Azeroth, ho dočista nerozerval. A Tyrande? Kdo ví.