

Azeroth 08:

Nějaká doba již uplynula od událostí u Ledového trůnu a velké napětí se vznáší nad zpustošeným krajem Azerothu.

Bojovné národy znovu staví svá zničená království.

Lidé, i přesto, že jim během válek padli skoro všichni hrdinové, jsou stále jednou z nejsilnějších ras na Azerothu. Stále je to jejich zem. A oni ji zadarmo nedají. Jejich magická moc, síla božských Naaru, s odchodem Legie stále sílí. Lidské výhně už hoří stejným plamenem, jako ohně trpaslíků a gnómů.

Draenei, prastarý národ utlačovaný tisíciletí Plamennou legií, se opět dokáže postavit nepříteli. I když jen se zlomkem sil svých předků, přesto je jejich odpor ničující pro nepřítel. Pomsta je pro tyto bývalé titány ohněm v jejich pažích, nenajde se děr, kde by se jim nepřítel mohl schovat.

Noční elfové, kdysi noblesní a všemocný národ, už ztratili dost ze svého lesku, jejich krev tekla ve všech válkách a nebude tomu jinak ani v dalších tisíciletích. Střípky noci a hvězdný prach jsou jejich potravou. Jejich životem je boj za svou zem, za niž se budou bit do posledních zbytků sil, dokud z ní bude vidět třeba jen jediná hvězda.

Gnómové jsou stále malým, přehlíženým národem, o který se nepřítel nezajímá. Drobnost a jemný vzhled vyvažuje krutost a nadlidská síla, kterou tito pidižvíkové dokáží vládnout.

Trpaslíci, jejichž čest a síla nebyla zatím poražena. Většina nové Aliance se stáhla do jejich nedobytné bašty, do trpasličího království Ironforge.

Nemrtví, jejichž částečné vítěství nijak neulevilo jejich duším, které stále bloudí touto zemí i když by už dávno neměly.

Krvaví elfové, doufající v odchod do země zaslíbené. Pro tento sen se budou bit se všemi nepřáteli, kteří se jim postaví do cesty.

Taureni z vděku i z lásky ke svým téměř bratrům orkům za nimi půjdou do nejzazších míst Azerothu, aby jim pomohli.

Trollové se znovu přidávají k Hordě. Pro orky je stále lepší mít trolly za své kamarády, než za nepřítel. Tito vytáhlí modří zabijáci jsou nejlepšími stopaři a léčiteli pod sluncem Azerothu.

Orkové, kteří si chtějí dobýt své místo na zemi, nic jiného neumí... Boj je pro ně denní chléb a smrt je pro ně vysvobozením z všedního dne válek. Zelení obři stále kráčí v prvních řadách, jsou trnem v oku nepřátelům a málokterý bojovník se dokáže těmto bitevním strojům postavit tváří v tvář v rovném boji.

Blíží se další nebezpečí, starodávná a hrozivá, aby sužovala svět. Skrývají se v šeru příchozích dnů a zasévají strach do duší vnímajících. Čas se nachýlil, portály opět vykazují silnou aktivitu, všichni ji cítí, všichni to vědí, ale nikdo není připraven na to, co se chystá. Temné dny Planoucích válek přicházejí.

(Illidan, pyšný na své dokonalé provedení daného úkolu, přichází ke svému Pánu Kil'Jaedenovi a pokleká před ním. Očekává pochvalu a moc za splnění svého úkolu na Azerothu. Kil'Jaeden mu za splněný úkol poděkuje jinak, než si Illidan myslel. Pro Plamennou legii je Illidan už jen přítěž a stává se z něj hnaná zvěř ve světech v područí Plamenné legie. Illidanovi se podaří ve zbytku svých sil otevřít portál, kterým uniká na místo, kde mu hrozí nebezpečí jen o trochu menší. Uniká zpět na Azeroth, kde proti sobě opět povstanou dva nepřátelé: Horda a Aliance. Horda, která mezi trolly a taureny přijala do svých řad noční elfy a nemrtvé, stojí proti lidem, krvavým elfům, gnómům a draeneicům - tak zvané Alianci.)