

Arthas Menethil

Arthas Menethil, korunovaný princ a rytíř Stříbrné Ruky. Byl vyslán společně s Utherem Lightbringerem, aby čelil armádě Pohromy. Po dlouhém pronásledování nekromancera Kel'thuzada se mu ho povedlo dostihnout ho v Andorhalu. Tam zaslechl tohoto temného čaroděje mluvit o Mal'Ganisovi, pánu děsu, který vede armádu pohromy. Poté ale začal další závod s časem, musel se co nejrychleji dostat do Stratholmu a zabránit pánu děsu v nakažení dalších nevinných obyvatel. Dorazil pozdě, všichni již byli nakaženi. Jediné co mu zbylo, bylo zabítí všech občanů pevnosti. S tím ale tvrdě nesouhlasil Uther Lightbringer, protože nechtěl další zabíjení vlastních lidí. Po vyčištění města Arthasovi Mal'Ganis sdělil, že jediné místo, kde ho Arthas může vyhledat a pomstít se za způsobené bolesti, je ledem pokrytá a zapomenutá země Northrend. Po příjezdu do onoho zapomenutého místa zjistil, že proti pánu děsu nemá sebemenší šanci. Jeho starý přítel Muradin Bronzebeard si vzpomněl na legendu, jenž vyprávěla o prokletém runovém meči, který v sobě ukrýval obrovskou moc – legendu o meči zvaném Mrazivý smutek. Vydali se po temné cestě mezi vysokými skalami k tvrzi Draktharon. Po chvíli narazili na zakletého hlídače, který se otázel Arthase, zda doopravdy chce získat Mrazivý smutek. Mladý princ mu odpověděl, že si ho odnese za každou cenu. Vydali se dál a zanedlouho zahlédli onen runový meč uvězněný ve svém ledovém podstavci. Arthas neposlouchal Muradinovy rady o návratu a vyrval Mrazivý smutek z jeho vězení. Ledové střepy se rozlétaly do dalekého okolí a smrtelně poranili Muradina Bronzebearda, který po chvíli zemřel. Arthas se vrátil do tábora a s celým svým plukem se vydal vyhledat Mal'Ganise. Netrvalo to dlouho a objevili jeden z táborů nemrtvých, shodou náhod ten, v němž se ukrýval Mal'Ganis. Ten mu sdělil, že ty podivné hlasy, které slyší, je Král lichů promlouvající k princovi prostřednictvím meče. Arthas zabil pána děsu a vydal se dál do ztracené země. Svůj lid nechal bez jakýchkoliv výčitek svědomí napospas nepřívětivé krajině. O měsíc později se vydal zpět do království Lordaeronu a probodl vlastního otce, krále Terenase II., runovým mečem. Jeho novým pánem se stal Král lichů. Arthas uprchl z království a dlouhou dobu so něm nikdo nic neslyšel. Mezi lidmi byl nazýván zrádcem. Zanedlouho se ale vrátil a dostal úkol od dalšího Nathrezima, Tichondria. Ten mu vysvětlil podstatu jeho meče a poslal rytíře smrti, aby posbíral několik artefaktů potřebných ke vzkříšení Kel'thuzada. Na cestě za urnou s ostatky svého otce mu zkrížil cestu jeden z jeho starých přátel, Uther Lightbringer. Nenechal Arthase projít bez boje, což se mu stalo osudným. Po shromáždění všech relikvií Arthas vyhladil město vysokých elfů Silvermoon a zneužil Sluneční studnu, aby oživil Kel'Thuzada coby nemrtvého liche. Po oživení mu Kel'Thuzad řekl, že nikdy nesmí věřit pánům děsu, protože jediný, koho poslouchají, je Pán legie. Vydali se do Dalaranu, kde ukradli Medivhovu knihu. Poté mohl lich začít vyvolávat Archimoda na Azeroth. Po dokončení vyvolávání velitel legie zničil město mágů, Dalaran. O pár měsíců později Arthas v Kalimdorů poradil čerstvě osvobozenému lovcovi démonů Illidanu Stormrageovi, jak získat větší moc. Archimonde nechal všechny tři pány děsu hlídat ruiny Lordaerenského království. Vše se změnilo o pár měsíců později, kdy Arthas zavolal nemrtvou královnu banshee Sylvanas Windrunner a Kel'Thuzada a zradil Nathrezimy. Ti ovšem nevěděli, že je Pán legie mrtvý. Arthase později začaly sužovat strašné bolesti a ještě ho zradila Sylvanas, která se později stala královnou Opuštěných (Forsaken). Arthas věděl, že se musí co nejdříve vrátit do Northrendu na pomoc Ner'Zhulovi. Když doplul k pobřeží, napadli ho Kael'Thasovi vojáci, kteří se chtěli pomstít za to, co udělal jejich lidu. Moc dlouho by sám, zesláblý, proti elfům nevydržel, naštěstí mu pomohl Anub'arak - tvůrce a král Azjol-Nerubu. Opět nastal další závod s časem, musel se dostat k Ledovému trůnu dříve než Illidan, který ho chtěl zničit. Těsně před výstupem na obrovskou ledovou věž zkrížil Arthas svůj meč s Illidanem, ale po chvíli dostal od lovce démonů smrtelnou ránu, která mu byla téměř osudnou. Poté se probral v zajetí Sylvanas, kde byl několik let mučen. Z paměti mu zbyly jen trosky, skoro nic si nepamatoval. Byl zachráněn gardou lady Jainy Proudmoore. Po tvrdých rozbrojích o svou mysl se nakonec povedlo Jaině vrátit kousek mysli zpět, čemuž napomohlo i snažení Boldrika. Byl přijat zpět mezi svůj původní lid a jako jeho poslední naděje, poslední naděje lidí bojujících o přežití u portálu, byl Arthas vyslán spolu s příslušníky řádu Stříbrné ruky, aby se pokusil zvrátit válku a zboursal portál pomocí sil samotného Azerothu.