

Válečník

Veškeré texty „*kurzívou v uvozovkách*“ jsou vnímány jako zaklínání schopností, nikoliv kouzlem. Je potřeba je pronášet nahlas a směrem k těm, koho se týkají, jinak nejsou efekty kouzel platné.

V případě, že schopnost vyžaduje zásah, je jím míněný platný zásah protivníka.

Úroveň 0

Základ jsou 4 životy. Pokud je součástí kostýmu obouruční zbraň (meč, sekera, palice), je tento základ trvale navýšen na 5 životů.

Úroveň 1

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Duelant – Jednou za boj sesílatel ukáže prstem na protivníka a zvolá zařikání („*Vyzývám tě na duel!*“). Protivník musí výzvu uposlechnout. Oba pak společně opustí hlavní bitevní vřavu (na nevzdálené místo, kde nemá nikdo výhodu) aby bojovali muž proti muži do prvního zásahu. Oba jsou nezranitelní ostatními po dobu trvání duelu. Vyzyvatel ani vyzvaný nesmí po dobu duelu ustupovat.

Mocný úder – Dvakrát za boj v náprahu ještě před úderem sesílatel zakřičí bojový pokřik dle své frakce („*Za Hordu!, Za krále!, Za Lordearon!, Za Sylvanas, atp.*“). Pokud zasáhne tak zraní protivníka za **3**. Pokud se netrefí, zaklínání se spotřebuje.

Úroveň 2

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Výcvik – Nejvýše jednou za půl hodiny (ale vždy před bojem) sesílatel vybere až tři své spojence. Odehraje s nimi ukázkou svého umění a pronese motivační řeč. V následujícím střetu všichni čtyři první zásahem zraňují za **3**.

Tuhý kořínek – Jednou za boj, je-li sesílatel zasažen, pronese zařikání („*To mělo bolet!*“) a zredukuje utržené zranění o **-X**. Tuto schopnost nelze použít proti magickým zraněním.

Úroveň 3

Navýšení životů o 1.

Přístup k vylepšení schopnosti vybrané na 1. úrovni:

Duelant – Duel nyní trvá až do smrti jednoho z duelantů.

Mocný úder – Mocný úder zraňuje za **4** životy.

Úroveň 4

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Tvrdohlavost – Až třikrát za boj, je-li sesílatel pod vlivem efektu omráčení, může pronést zaklínání („*To je vše co umíš!?*“) a efekt okamžitě zrušit. Pozor, neplatí na Hex, Polymorf a Loveckou past!

Berserker – Jednou za boj sesílatel upadá do zběsilosti. Zařve zaklínání („*Bersééérk!*“) a s divokým řevem bez zastavení útočí. Na první **3** zásahy má bonus **+2** ke zranění.

Úroveň 5

Navýšení životů o 1.

Přístup k nové schopnosti:

Neporazitelnost – Jednou za boj může sesílatel pronést zaklínání („*Na štítu nebo se štítem!*“). Od té chvíle ignoruje první **3** zásahy, které nejsou magického původu a stává se do konce boje imunní na omračující efekty, které nejsou magického původu.

Tabulka životů dle úrovně s libovolnou zbraní						
Úroveň	0	1	2	3	4	5
Životy	4	5	6	7	8	9

Tabulka životů dle úrovně s obouruční zbraní						
Úroveň	0	1	2	3	4	5
Životy	5	6	7	8	9	10