

Rytíř smrti

Veškeré texty „*kurzívou v uvozovkách*“ jsou vnímány jako zaklínání kouzlem nikoliv schopností. Je potřeba je pronášet nahlas a směrem k těm, koho se týkají, jinak nejsou efekty kouzel platné.

V případě, že schopnost vyžaduje zásah, je jím míněný platný zásah protivníka.

Úroveň 0

Základ jsou 4 životy. Pokud je součástí kostýmu obouřuční zbraň (meč, sekera, palice), je tento základ trvale navýšen na 5 životů.

Úroveň 1

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Prokletá čepel – Jednou za boj samotná čepel rytířova meče nasákne smrtí. Sesilatel pronese slova zařikání („*Šepot tvůj temný a spanilý, voláš už jména, která tě nakrmí.*“) a na dalších **2** zásahy má bonus **+1** ke zranění.

Hladová čepel – **4**krát za boj sesilatel promluví ke své zbrani skrze zaklínadlo („*Hlad nás teď sužuje, po krvi, po mase. Jen ocel ledová klidu nám přinese!*“) a za každý zásah si vyléčí **1** životů. Pokud se netrefí, kouzlo se spotřebovalo.

Úroveň 2

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Tanec smrti – Jednou za boj sesilatel ukáže prstem na protivníka a zvolá zařikání („*Vyzývám tě na duel!*“). Protivník musí výzvu uposlechnout. Oba pak společně opustí hlavní bitevní vřavu (na nevzdálené místo, kde nemá nikdo výhodu) aby bojovali muž proti muži do prvního zásahu. Oba jsou nezranitelní ostatními po dobu trvání duelu. Vyzyvatel ani vyzvaný nesmí po dobu duelu ustupovat.

Aura krve – Nejvýše jednou za půl hodiny (ale vždy před bojem) sesilatel pronese rituální modlitbu („*Přijmi mou krev a krev mých služebníků!*“). V následujícím boji pak získá **1** život za každý zásah. Takto se lze v boji léčit jen do jeho maxima životů stanoveného úrovní. Aura mizí také v případě, že si tímto způsobem vyléčil již **5** životů.

Úroveň 3

Navýšení životů o 1.

Přístup k vylepšení schopnosti vybrané na 1. úrovni:

Prokletá čepel – Prokletá čepel nyní dává bonus **+2** ke zranění.

Hladová čepel – Hladová čepel lze nyní seslat pouze jednou, ale pokud sesilatel zasáhne, vyléčí si **4** životy.

Úroveň 4

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Dvousečný úder – Jednou za boj sesilatel zvolá zařikání („*Smrt už čeká!*“) a následujícím zásahem zraní protivníka i sebe za **6** životů.

Upíří úder – Dvakrát za boj sesilatel zvolá zařikání („*Čepel hladová!*“) a následujícím zásahem zraní protivníka za **3** životy, zatímco sebe za **3** životy vyléčí. Pokud se netrefí, kouzlo se spotřeboje.

Úroveň 5

Navýšení životů o 1.

Přístup k nové schopnosti:

Až za hrob – Jednou za boj v okamžik smrti sesilatel pronese zařikání („*Smrt je teprve začátek!*“). Tím získá **5** stínových životů a zraňuje za **3**. Po dobu trvání tohoto kouzla nemůže používat žádné lektvary, svitky ani jiné své schopnosti. Navíc nesmí přijmout žádné léčení. Skončí-li boj nebo sesilateli dojdou stínové životy, umírá.

Tabulka životů dle úrovně s libovolnou zbraní						
Úroveň	0	1	2	3	4	5
Životy	4	5	6	7	8	9

Tabulka životů dle úrovně s obouřuční zbraní						
Úroveň	0	1	2	3	4	5
Životy	5	6	7	8	9	10