

Rogue

Veškeré texty „*kurzívou v uvozovkách*“ jsou vnímány jako zaklínání schopností, nikoliv kouzlem. Je potřeba je pronášet nahlas a směrem k těm, koho se týkají, jinak nejsou efekty kouzel platné.

V případě, že schopnost vyžaduje zásah, je jím míněný platný zásah protivníka.

Úroveň 0

Základ jsou 4 životy.

Přístup k nové schopnosti:

Plížení – Třikrát za boj sesílatel pronese zaklínadlo („*Půlnoc nebo den, ve stínech já žiji jen!*“) a stává se neviditelným (ruka na hlavě). Tato neviditelnost je podmíněná pohybem v příkrčení a pokud je to možné, tak skrýváním za objekty. Plížení trvá, dokud se sesílatel sám nechce objevit (sejme ruku z hlavy), je odhalen cizím zaklínáním anebo jakkoliv reaguje s prostředím (např. útočí).

Úroveň 1

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Omráčení – Jednou za boj, pokud sesílatel zasáhne protivníka z plížení, může pronést zaklínadlo („*Omráčení!*“). Tím jej omráčí na 15 vteřin nebo do dalšího zásahu. Úder nezraňuje ani základním zraněním.

Kurare – Jednou za boj sesílatel jakoby roztírá mast po čepeli a pronese zaklínání („*Stačí jen malé*

škrábnutí!“). Na následující 2 zásahy má bonus +1 ke zranění.

Úroveň 2

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Krev stínů – Jednou za boj, pokud je sesílatel neviditelný alespoň 10 vteřin, může pronést zaklínadlo („*V temnotách jsou stíny krví mou, se Smrtí tančit dovedou!*“) a vyléčit si tak 4 zranění. Zruší tím neviditelnost.

Hadí pohyb – Jednou za boj, pokud dostane sesílatel zásah, může zahrát dodatečný úskok a pronést zaklínání („*Úhyb!*“). Zranění, které měl utřít se sníží o -3.

Úroveň 3

Navýšení životů o 1.

Přístup k vylepšení jedné z níže jmenovaných schopností:

Omráčení – Omráčení lze nyní seslat 3krát za boj.

Kurare – Kurare nyní dává bonus +2 ke zranění.

Úroveň 4

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Útok ze zálohy – Jednou za boj, pokud sesílatel udělí zásah protivníkovi do zad, zraní jej za 5 zranění.

Asasín – Jednou za boj sesílatel pronese zaklínadlo („*Patřím stínům!*“) a následujícím zásahem zraní za 4.

Pokud tímto úderem zasáhl, tak až jej příště zasáhne protivník, může pronést zaklínání („*Úhyb!*“) a zredukovat tak své zranění o -2.

Úroveň 5

Navýšení životů o 1.

Přístup k nové schopnosti:

Krok stínů – Jednou za boj pronese zaklínadlo („*Stíny se mnou jedním jsou!*“) a bez ohledu na situaci se okamžitě zneviditelní.

Tabulka životů dle úrovně s libovolnou zbraní						
Úroveň	0	1	2	3	4	5
Životy	4	5	6	7	8	9