

Paladin

Veškeré texty „*kurzívou v uvozovkách*“ jsou vnímány jako zaklínání kouzlem nikoliv schopností. Je potřeba je pronášet nahlas a směrem k těm, koho se týkají, jinak nejsou efekty kouzel platné.

V případě, že schopnost vyžaduje zásah, je jím míněný platný zásah protivníka.

Úroveň 0

Základ jsou 4 životy. Pokud je součástí kostýmu obouruční zbraň (meč, sekera, palice), je tento základ trvale navýšen na 5 životů.

Úroveň 1

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Pokání – Dvakrát za boj se sesilatel dotkne své zbraně a pronese zařikání („*Světlo dej mi sílu, smyj krev z mých rukou, rozežeň pochyby v mém srdci! Světlo dej mi sílu na mé cestě dál!*“). Následující **3** údery bonus **+1** ke zranění.

Hlas velitele – Jednou za boj se sesilatel dotkne až tří spojenců a pronese zaklínadlo („*Kupředu, ještě nás čeká dlouhá cesta vstříc světlu!*“). Každý z těchto spojenců si vyléčí **1** život, avšak stejného spojence sesilatel takto vyléčit znovu nemůže.

Úroveň 2

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Kladivo spravedlnosti – Jednou za boj v náprahu ještě před úderem sesilatel zakřičí zaklínadlo („*Padni před Světlem!*“). Následujícím zásahem zraní za **3** a omráčí nepřítele na 15 vteřin nebo do dalšího zásahu.

Bezprostředně po zásahu je potřeba ohlásit protivníkovi heslo („*Omráčení!*“). Pokud se sesilatel netrefí, schopnost je vyčerpána.

Osvícení – Jednou za boj sesilatel pronese zařikání („*Světlo mě ochraňuj!*“). Následující nezraňující kouzelný efekt může potlačit, pokud pronese k sesilateli heslo („*To je vše co umíš?!*“).

Úroveň 3

Navýšení životů o 1.

Přístup k vylepšení schopnosti vybrané na 1. úrovni:

Pokání – Zařikáním posílené údery nyní dávají bonus **+2** ke zranění.

Hlas velitele – Hlas velitele nyní cílí léčí **2** životy (tzn. 6 životů třem cílům).

Úroveň 4

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Tvá bolest má bolest – Třikrát za boj se sesilatel může dotknout spojence pronést zaklínání („*Klid, tvá bolest je již mou! Světlo tě prováže!*“). Spojenec si obnoví až **4** životy a sesilatel se zraní za **2**. Navíc sesilatel následujícím úderem zraňuje za **3**.

Svatý mstitel – Dvakrát za boj sesilatel pronese zaklínání („*Ve jménu světla!*“) a následujícím úderem zraňuje za **4**. Pokud byl navíc úder vedený obouruční

sekerou nebo kladivem, může paladin zahlásit heslo („*Průraz!*“) a úder projde i úspěšným krytem.

Úroveň 5

Navýšení životů o 1.

Přístup k nové schopnosti:

Inkvizice – Nejvýše jednou za půl hodiny (ale vždy před bojem) sesilatel vybere až tři své spojence, kteří nejsou Černokněžníci nebo Rytíři smrti a zahraje, jak se s nimi modlí ke světlu. V následujícím boji jsou jejich duše spojeny. Pokaždé, když jeden z nich padne, posílí tím následující zásah ostatních přeživších o bonus **+1** (Pozor! Bonusy se nesčítají).

Tabulka životů dle úrovně s libovolnou zbraní						
Úroveň	0	1	2	3	4	5
Životy	4	5	6	7	8	9

Tabulka životů dle úrovně s obouruční zbraní						
Úroveň	0	1	2	3	4	5
Životy	5	6	7	8	9	10