

Monk

Monk nemá zaříkadla, ale musí předvést před použitím schopnosti správný postoj. Postoje jsou: Tygr, Jeřáb, Býk

V případě, že schopnost vyžaduje zásah, je jím míněný platný zásah protivníka. Pokud se netrefí, schopnost se spotřebuje.

Úroveň 1

Navýšení Životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Dotyk jeřába– **2x** za boj může sesílatel udělat postoj **jeřába** a vyléčit komukoliv **2** životy

Úder tygra– Jednou za boj sesílatel udělá postoj **tygra** a následně má na následující **2** zásahy má bonus **+1** ke zranění.

Úroveň 2

Navýšení Životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Dotyk větru –**2x** za boj může sesílatel, po provedení postoje **jeřába**, vyléčit polymorph, hex, nebo podobný efekt. Pouze jinému hráči, ne sobě

Hadí pohyb – Jednou za boj, pokud dostane sesílatel zásah, může zahrát dodatečný úskok a pronést zaklínání („*Úhyb!*“). Zranění, které měl utřít, se sníží o **-3**.

Úroveň 3

Navýšení Životů o 1.

Přístup k vylepšení jedné z níže jmenovaných schopností:

Dotyk jeřába– Léčení vyléčí až **4** životy

Kurare – Úder tygra nyní dává bonus **+2** ke zranění.

Úroveň 4

Navýšení Životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Zběsilé pěsti – Jednou za boj, po provedení postojů **býka** a **tygra**, pokud sesílatel udělí zásah protivníkovi, dá zranění za **4** a “omráčí” ho na 15 sekund (hlásí *omráčení*)

Dvojitý duch– Jednou za boj sesílatel provede postoj **býka** a pak **jeřába** a následujícími dvěma zásahy si vyléčí **2** životy a zároveň redukuje následující 2 zásahy o **1** zranění.

Úroveň 5

Navýšení Životů o 1.

Přístup k nové schopnosti:

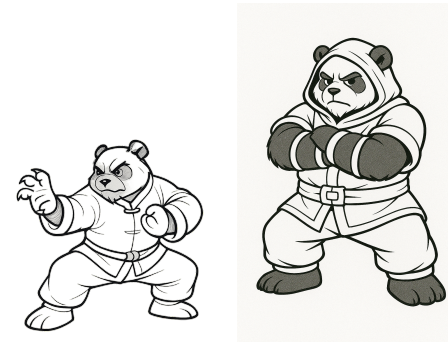
Tři tváře soudu – Jednou za boj pronese provede postoj **Jeřába**, **býka** a pak **tygra** a následujících **15** sekund vrací veškeré obdržené zranění jeho zdroji (sám Životy také ztrácí, pokud má redukci, vrací i redukované zranění)

Tabulka Životů dle úrovně s libovolnou zbraní					
Úroveň	1	2	3	4	5
Životy	5	6	7	8	9

Postoje:

postoj tygra:

postoj býka



Postoj jeřába

