

Černokněžník

Veškeré texty „*kurzívou v uvozovkách*“ jsou vnímány jako zaklínání kouzlem nikoliv schopností. Je potřeba je pronášet nahlas a směrem k těm, koho se týkají, jinak nejsou efekty kouzel platné.

V případě, že schopnost vyžaduje zásah, je jím míněný platný zásah protivníka.

Úroveň 0

Základ jsou 4 životy.

Přístup k nové schopnosti:

Stínový blesk – Kdykoliv před vržením nosiče kouzla sesílatel pronese zaklínání („*Agonie duši vládne, tvoje tělo v mukách padne!*“) a pokud provede platný zásah nosičem kouzla. Udělí protivníkovi **2** zranění.

Úroveň 1

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Duše plamene – Dvakrát za boj před vržením nosiče kouzla sesílatel pronese zaklínání („*Oheň uštkne duši tvou, plamen má vládu nad tebou!*“) a pokud zasáhne, zraní protivníka za **3**. Pokud se netrefí, kouzlo se spotřebuje.

Démonické běsnění – Nejvýše jednou za půl hodiny (ale vždy před bojem) sesílatel pronese zařikání („*Vůle má tvým životem, slovo mé tvým osudem. Temný pakt je zpečetěn!*“). Zraní se za **1** a jeho démon má na **2** úderů bonus **+1** ke zranění.

Úroveň 2

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Strach – Jednou za boj před vržením nosiče kouzla sesílatel pronese zaklínání („*Děs a hrůza svírá duši tvou, strach má vládu nad tebou!*“) a pokud zasáhne, oznámí zasaženému protivníkovi heslo („*Strach!*“). Ten 15 vteřin hraje, jak ho jímá děs a hrůza (neutíká, nebojuje, nebrání se). Pokud se netrefí, kouzlo se spotřebuje.

Střípky duší – Jednou za boj sesílatel pronese zaklínání („*Strach a bolest tříští duši tvou, temnota má vládu nad tebou!*“) Zraní se za **1** a hodí dva nosiče kouzel, Každý z těchto nosičů zraňuje za **3**. Pokud se netrefí, kouzlo se spotřebuje. Zásah platí i přes úspěšný kryt, ale sesílatel musí v takovém případě ohlásit heslo („*Průraz!*“).

Úroveň 3

Přístup k vylepšení jedné z níže jmenovaných schopností:

Duše plamene – Duše plamene nyní zraňuje za **4** životy, ale sesílatel zraní za **1** život i sebe.

Démonické běsnění – Démonické běsnění nyní dává bonus ke zranění **+2**.

Úroveň 4

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Manorothovo běsnění – Nejvýše jednou za půl hodiny (ale vždy před bojem) sesílatel vybere až tři své spojence, kteří jsou buď mágové, černokněžníci nebo šamani a zahraje, jak silou démonů posiluje jejich magii a jak každý z nich vlivem rituálu ztrácí **3** životy. V následujícím střetu mají všichni čtyři bonus **+1** ke zranění na svých prvních třech nosičích kouzel. Životy ztracené rituálem lze léčit až po použití všech očarovaných nosičů kouzel.

Kanál života – Jednou za boj před vržením nosiče kouzla sesílatel pronese zaklínání („*Bolest má je teď už tvou, má smrt má vládu nad tebou!*“). Pokud zasáhne, zraní protivníka za **3** životy a sobě vyléčí **4** životy. Pokud se netrefí, kouzlo se spotřebuje.

Úroveň 5

Navýšení životů o 1.

Přístup k nové schopnosti:

Guldanova ruka – Dvakrát za boj před vržením nosiče kouzla sesílatel pronese zaklínání („*Temnota duši tvou svírá, krev mou si za to žádá. Při Guldanově moci, smrt tě čeká!*“) pokud provede platný zásah nosičem kouzla. Udělí protivníkovi **6** zranění a sobě **2** zranění. Pokud se netrefí, kouzlo se spotřebuje.

Tabulka životů dle úrovně s libovolnou zbraní						
Úroveň	0	1	2	3	4	5
Životy	4	5	6	7	8	9