

Vzdálená minulost: Zrodil se vesmír. Jak plynula tisíciletí od jeho zrození, začali mocní Titáni z Velké Temnoty formovat světy. Přinášeli řád tam, kde dosud vládl jen chaos. Největší z Titánských hrdinů, Sargeras, sloužil jako ochránce nesčetných světů vytvořených Titány. Bohužel byl Sargeras zkažený démonskými bytostmi ze Spletitého Podsvětí, proti kterým sám vždy bojoval. Zmatený Sargeras postupem času uvěřil, že celá jeho dosavadní práce byla špatná a spolu s démony začal plenit světy, které kdysi spolu s ostatními Titány pracně tvořil. Podmanil si démony z řad Eredarů a Nathrezimů, kteří mu pak věrně sloužili a pomáhali mu vytvářet armádu, kterou nazývali Plamenná Legie. Když byla jeho armáda připravená, táhl s ní od světa ke světu a po ní zůstávaly jen trosky spálených zemí.

Miliony let nazpátek: Polobožská rasa Titánů přináší řád do světa Azerothu poražením a uvězněním Starých Božstev, která obývala původní svět. Poté Titáni přešli k formování krajiny a vytváření podmínek pro život nižších ras.

Stovky tisíc let nazpátek: Titáni vytvořili různé živočišné druhy, které budou Azeroth obývat. Mezi prvními byli Draci, později je následovali Kaldorei, Lidé, Trpaslíci a další.

-15,000: Zrodila se rasa Temných Elfů (Kaldorei) a vybudovala velkou společnost v srdci velkého kontinentu Kalimdoru. Začali si zahrávat s primitivní magií Studny Věčnosti a bezděky způsobili pád světa.

-14,416: Narodili se Malfurion a Illidan Stormrageovi.

-13,220: Narodila se Tyrande Whisperwind.

-9,415: Démonická Plamenná Legie, přilákána vlnícími se energiemi vysílanými ze Studny Věčnosti, započala masivní invazi, která měla mít za následek vysátí energie světa. Temní Elfové, kteří nebyli schopni porazit zuřící démony, byli donuceni se spojit s prastarými Draky. Spolu se svými novými spojenci vyhnali Legii ze světa. Následný konflikt byl tak ničivý, že se veliký kontinent Kalimdoru roztrhal a dal tak vzniknout novým zemím Azerothu a Northrendu. Velká část pevniny se ponořila do hlubin oceánu.

Temní Elfové měli strach z nového příchodu Plamenné Legie a tak přísahali, že již nikdy nebudou používat magii.

Illidan Stormrage je uvězněn pod Horou Hyjal za své zločiny proti Temným Elfům.

Alexstrasza Životabudič, Malygos Spřadač Kouzel, Nozdormu Nekonečný a Ysera Snílek, dohromady známí jako čtyři dračí aspekty, věnovali každou část své energie ke stvoření Duše Démona. Duše Démona byl artefakt obrovské moci, schopný ovládat ostatní Draky, stejně jako způsobovat poškození agentům Plamenné Legie. Neltharion Dozorce Země (později známý jako Deathwing) odmítl vložit svou energii do Duše Démona, čímž se stal nejmocnějším z Pětice Draků, jemu jedinému zůstala celá jeho síla.

-5,415: Ani po katastrofě, která postihla Kalimdor, nebyla část Temných Elfů ochotna vzdát se milované magie. Tito odpadlíci vedení Dath'Remarem byli vyhnáni z Kalimdoru, aby již více nemohli ohrožovat poklidný Kalimdor. Tito vyhnanci si začali říkat Vysocí Elfové, nasedli do lodí a vydali se přes moře, kde se usadili v hájích Quel'Thalasu. Ani zde ale neměli klid. Jejich nová domovina byla neustále napadána kmeny původních obyvatel - Trollů.

-2,315: V Lordaeronu byla založena říše Arathor.

-2,115: Vysokým Elfům hrozí ztráta jejich území Quel'Thalasu díky neutuchajícím válkám s Trolly. Vyhledají proto pomoc u Lidí z Arathoru. Na oplátku za jejich pomoc při boji s Trolly souhlasí, že je naučí vše ze svého umění magie. Nakonec se jim s liskou pomocí podaří vymýtit většinu Trollů z Lordaeronu.

-2,015: Díky nedbalému využívání magie lidmi se Plamenná legie opět začíná zajímat o Azeroth. Je založen Řád Tirisfalu. Mocní Strážci Tirisfalu jsou pověřeni bojovat tajnou válku proti agentům Legie, aniž by o ní kdokoliv z Lidí věděl.

-615: Časté potyčky a rozepře uvnitř lidské říše Arathoru vyústí v rozdělení území na sedm autonomních národů: Alterac, Azeroth, Dalaran, Gilneas, Kul Tiras, Lordaeron a Stromgarde.

-440: Narodila se Aegwynn, Strážce.

-240: Aegwynn porazila v souboji Sargerase, pána Plamenné Legie. Sargerasův nenávistný duch byl ale spjat s duší Aegwynnina nenarozeného syna Medivha.

396: Narodil se Muradin Bronzebeard.

518: Narodil se Cairne Bloodhoof.

540: Kil'jaeden, který byl druhý ve velení Plamenné Legie, uzavírá smlouvu s Ner'zhulem, vůdcem Orků v Draenoru. Na oplátku za své služby Legii získají Orkové (a Ner'zhul obzvlášť) obrovskou moc a přístup do nových světů, které mohou dobývat.

543: Ačkoliv je Plamenná Legie z Azerothu vypovězena, stále s nemalou pomocí Ner'zhula pokračuje v rozkladu Orčích kmenů ve světě Draenoru. Kdysi vznešené, šamanistické klany Orků se začínají slučovat v jeden a vytvářejí běsnící Hordu.

545: Narodil se Gul'dan.

545-550: Horda zaútočila a porazila Draenei a poté i další rasy, obývající Draenor. Tato jatka na čas nasýtily touhu po krvi, ale nedlouho poté začínají jednotlivé kmeny Orků bojovat mezi sebou.

546: Narodil se Antonidas.

547: Narodil se Anduin Lothar.

553: Narodil se Uther the Lightbringer.

555: Gul'dan, který se ukázal být velmi slibným studentem magie Orků, se stává žákem Ner'zhula.

559: Aegwyn porodila svého syna, Medivha, kterému je souzeno stát se Posledním Strážcem.

Narodil se Kel'Thuzad.

564: Narodil se Llane, Princ Azerothu.

565: Gul'dan začíná studovat démonickou magii po vedením Kil'jaedena.

Narodil se Khadgar.

570: Když si Ner'zhul uvědomil důsledky smlouvy, kterou podepsal s démony, pokusil se od ní odstoupit. Nechtěl vidět svůj lid poražený a zničený. Kil'jaeden byl ale jeho obratem velice rozzloben a přísahal šamanovi pomstu za jeho zradu. Démon nabídl stejnou smlouvu jeho učedníkovi Gul'danovi, který ji okamžitě přijal a pokračoval tam, kde Ner'zhul skončil. Založil Stínový Koncil, který vládl Hordě. Stínový Koncil začal spolupracovat se Spletitým Podsvětím a spolu našli nové světy k dobývání.

571: Když bylo Medivhovi dvanáct let, byl přemožený strážcovskou mocí ve svém nitru a upadl do hlubokého komatu.

Narodil se Grom Hellscream.

577: Prince Llane dosáhl věku požadovaného pro korunovaci.

Medivh se probouzí z komatu. Ačkoliv má zdánlivě plnou kontrolu nad svou mocí, ve skutečnosti je plně pod vlivem Sargerasy duševní nadvlády.

Medivh se přesunul do věže v Karazhanu, zde pokračuje ve svém studiu.

580: Medivh poprvé kontaktoval Gul'dana a Stínový Koncil.

581: Medivh a Gul'dan spolu uzavřeli dohodu. Medivh otevře portál mezi Azerothem a Draenorem a ukáže Gul'danovi umístění hrobky démona Sargerase. Na oplátku Horda přemůže národy Lidí a zničí Medivhovy nepřátele. Ani jedna ze stran si není vědoma toho, že tato dohoda hraje do karet démonu Kil'jaedenovi.

583: Medivh, posedlý šíleným duchem Sargerase, otvírá Temný Portál a Orčí Horda započíná svou invazi do Azerothu.

Orkové zaútočili na pevnost Stormwind, ale neuspěli. Velitelé hordy se začínají hádat mezi sebou.

584: Princ Llane převzal vládu nad Azerothem jako jeho nový král.

Stínový Koncil si uvědomuje, že Horda potřebuje nového vůdce, který by stmelil klany Orků (a který by dal Gul'danovi ještě větší moc) a jmenuje Blackhanda Ničitele Náčelníkem Hordy.

593: Aegwyn cítí Sargerasův vliv na jejího syna Medivha. Avšak je poražena mágem, který ji vypudí z Karazhanu. Aegwyn proto informuje krále Llana o Medivhových temných silách a jeho roli při vstupu Orků do Azerothu.

Armády Azerothu jsou mobilizovány pro nevyhnutelnou válku s Hordou.

Králi Terenasovi z Lordaeronu se narodil princ Arthas.

Narodil se Thrall, syn Durotanův.

594: Mág Khadgar je vyslán radou Kirin Tor do Medivhovy věže v Karazhanu, aby zde sloužil jako Medivhův učenec a zároveň špion pro Dalaran.

Durotan, náčelník kmene Frostwolf, se tajně sešel s Orgrimem Doomhammerem, aby s ním projednal vzájemné obavy z Gul'danovy moci nad Hordou. Po tomto setkání vysílá Gul'dan své zabijáky, aby se navždy zbavili Durotana a jeho ženy Draky. Jejich malý syn Thrall zůstává ležet vedle mrtvých těl svých rodičů, ponechán napospas divočině.

Lovecká skupina Lidí vedená Aedelasem Blackmoorem nalézá malého Thralla a vrací se s ním do vězeňské pevnosti Durnholde. Blackmoore začíná vychovávat Thralla jako svého osobního otroka a gladiátora.

Narodila se Jaina Proudmoore.

WARCRAFT: ORCS AND HUMANS

598: Medivh byl zabit svým nejlepším přítelem, Lordem Lotharem a vlastním žákem, Khadgarem. Gul'dan, který byl v době mágovy smrti s Medivhem duševně spojen, upadl do katakonického stavu. Bez jeho vedení je Blackhand naprosto bezradný a je neprodleně svržen Orgrimem Doomhammerem.

Půl-Ork Garona zavraždila krále Llana a pevnost Stormwind propadla Hordě.

Budoucí reinkarnace Medivha se vrátila do Karazhanu, aby ze své věže vysála všechnu magickou energii. Medivh plánoval použít tuto energii pro boj s Plamennou Legií, jakmile se vrátí. Když svůj úkol splnil, vrátil se do roku 617 a započal plány pro boj s Legií.

Po pěti vyčerpávajících letech nakonec Horda dobyla národy Azerothu a Khaz Modanu a přijala horu Blackrock Spire jako svou základnu pro budoucí nájezdy.

Lord Lothar vede exodus uprchlíků z Azerothu do severních království Lordaeronu. Jakmile se tam dostane, snaží se vůdce sedmi národů Lidi přesvědčit, aby se spojili ve zbrani proti Hordě. Rozdělené národy bývalé Arahoriánské říše se znovu spojují do takzvané Lordaeronské Aliance.

WARCRAFT II: TIDES OF DARKNESS

599: Náčelník Hordy, Orgrim Doomhammer vysílá mocnou flotilu, která má za úkol napadnout břehy Lordaeronu. Nezastavitelná Horda si protlačila cestu do samotného srdce Lordaeronu a uspěla při zničení prastaré domoviny Vysokých Elfů - Quel'Thalasu.

Síly Aliance zatlačily Hordu zpět na jih do Azerothu, ale při obléhání pevnosti Blackrock Spire je zabit velitel aliančních vojsk Lord Lothar. Rozlícení smrtí svého vůdce zaútočili vojáci lidí s novou silou a srovnali pevnost se zemí. Nakonec zatlačili Hordu zpátky na práh Temného Portálu.

Temný Portál byl zničen a Horda poražena.

Nekros Skullcrusher použil artefakt Duši Démona a uvěznil s jeho pomocí dračí královnu Alexstraszu, její letka rudých draků od té doby musela poslouchat příkazy Hordy.

600: Zbytky Orčích klanů jsou pochyťány a umístěny do internačních táborů postavených Aliancí.

WARCRAFT: DEN DRAKA

601: Nekros, černokněžník a vládce kmene Dragonmaw pokračuje ve využívání zajaté dračí královny Alexstraszy k útokům na pozice Lidí ze své pevnosti Grim Batol. Nekros si nad rudou dračicí udržuje kontrolu díky artefaktu známému jako Duše Démona. Dalaranská rada mágů, Kirin Tor, využije veškeré úsilí k vyslání zvláštního oddílu bojovníků vedeného mágem Rhoninem. Jejich úkolem je zničit Duši Démona, osvobodit dračí královnu a zastavit Nekrosovu hrozbu. Mág Rhonin spolu s Elfi Rangerkou Vereesou a Trpaslíkem Falstadem uspějí nejen ve zničení Duše Démona a hrozby Orků, také se jim ale podaří zhatit plány Deathwingovi, který doufá, že se mu podaří získat Duši Démona pro sebe, porazit ostatní draky a podrobit si celý Azeroth.

WARCRAFT II: BEYOND THE DARK PORTAL

601: Starý šaman Orků, Ner'zhul, shromáždil několik svobodných klanů v Draenoru a chystá se otevřít další Temné Portály. Než se tak stane, musí ale získat některé artefakty, které jsou v držení Lidí na Azerothu. Vydává tedy svým pohůnkům rozkaz najít tyto artefakty a vrátit se s nimi zpět do Draenoru.

Aliance se obává, že Orkové opět chystají invazi do Azerothu, proto je Portálem do Draenoru vyslána zvláštní výprava vedená čarodějem Khadgarem. Jejím úkolem je zastavit Ner'zhulovy plány, ať už jsou jakékoliv. Dvě armády si klestily cestu Draenorem po několik měsíců.

Posílen mocí ukradených magických artefaktů, otvírá Ner'zhul v Draenoru řadu Portálů. Než však jimi může projít, z Portálů začne proudit divoká energie a začne celý Draenor trhat na kusy. Hrdinové Aliance se rozhodnou zničit Portál do Azerothu, aby stejný osud nepostihl i jejich domovinu. Jsou přítom smířeni s tím, že se nemohou vrátit Portálem do Azerothu a zůstanou v rozpadajícím se Draenoru uvězněni navždy.

Zatracená země Draenor se roztrhla na kusy a zanechala po sobě jen trosky později známé jako Outland.

Ner'zhul a členové klanu Shadowmoon jsou zajati Kil'jaedenovými jednotkami, když se pokouší uniknout z rozpadajícího se Draenoru a vstoupí nově vybudovaným Portálem do Spletitého Podsvětí. Transformuje Ner'zhula do nehmotného Krále Lichů, uvězněného v ledovém kvádru, který umístí do středu ledového kontinentu Northrendu. Ner'zhulovi čarodějové jsou roztrháni na kusy a opět oživeni v podobě Lichů, připoutaných k jeho železné vůli.

602: Aliance se pomalu obnovuje a otvírá mnoho internačních táborů pro zajaté Orky po celém Lordaeronu. Pouze několik málo roztroušených kmenů stále uniká hněvu Aliance a skrývá se kdesi v divočině.

611-615: Válka s pavouky: Ner'zhulovi nemrtví nohsledi se stále snaží uchránit své Northrendské základny před útoky zvláštních humanoidních pavouků z tajemného podzemního království Azjol-Nerub. Po dlouhé válce se Králi Lichů nakonec podaří Nerubiany zničit, když na ně strhne stropy jejich vlastních pevností. V tuto chvíli je Král Lichů konečně jediným vládcem ledového kontinentu.

WARCRAFT: VLÁDCE KLANŮ

615: Mladý Ork Thrall, vychovaný jako otrok a gladiátor, uniká ze zajetí v pevnosti Durnholde a vydává se na cestu za nalezením svého ukradeného dědictví. Thrallovi se nakonec daří sjednotit několik unikajících Orčích klanů a v jejich čele vede vzpouru, která má za cíl osvobodit zbylé Orky z jejich vězení v internačních táborech.

616: S hrozbou nové Hordy se začínají národy Aliance dohadovat, jak nejlépe vzniklou situaci řešit. Napětí mezi jednotlivými zeměmi se stupňuje.

Thrall se stává novým náčelníkem Hordy a pomáhá svému lidu obnovovat zašlé šamanistické tradice. Znovuobnovená Horda konečně začíná ztrácet démonické prokletí Plamenné Legie.

Občanské nepokoje zuří ve všech národech Aliance, jak se objevuje nová hrozba - a Plamenná Legie se opět vrací...

WARCRAFT III: REIGN OF CHAOS

617: Thrall je přilákán tajemným prorokem, který ho přesvědčí, aby zavedl svou Hordu přes moře na západ - do zemí Kalimdoru. Prorok cestuje do Lordaeronu, kde se ke stejnému kroku snaží přesvědčit krále Terenase. Varuje ho před nákazou Nemrtvých a příchodem Legie, ale král odmítne jakkoli jednat, přičemž stále považuje vnitřní problémy Aliance za mnohem důležitější.

Král Lichů, Ner'zhul, začíná s nákazou území Lidí. Vznešený paladin a lordaeronský princ, Arthas, podléhá Ner'zhulově vůli ve chvíli, kdy převezme kletbu runového meče - Mrazivého Smutku. Zbaven vlastní vůle, zabíjí mladý Rytíř Smrti svého otce, krále Terenase a nechává Lordaeron plně podlehnout Nemrtvým.

Armáda Nemrtvých vyhladila království Vysokých Elfů, Quel'Thalas, a jeho hlavní město Silvermoon. Na vrcholku nad Dalaranem vyvolal Lich Kel'Thuzad démona Archimonda a umožnil mu vstup do světa Azerothu. Sargerasův velitel Archimonde neváhal a srovnal magickou baštu Dalaranu se zemí, jako varování před unáhleným využíváním démonických kouzel.

Dobytím Lordaeronu a Quel'Thalasu Plamenná Legie zahájila invazi do Azerothu, cestou zmasakrovala každého, kdo ještě tyto zatracené země obýval.

V Kalimdoru se Horda rozdělila. Část Orků následovala Thralla a proroka, zatímco druhá část pod velením Groma Hellscreama a jeho kmene Warsong připravovala nové ležení Orků. Ti si ale svou nepozorností znepřátelili Temné Elfy, když začali nevědomky znesvěcovat jejich Ashenvalské háje. Klan Groma Hellscreama padl do zákeřné léčky démonů Mannorotha a Tichondria a nechali se jejich magií donutit k tomu, aby zabili poloboha Temných Elfů, Cenaria, který byl jedním z prastarých ochránců Ashenvalského lesa a Stromu Světa.

Jaina Proudmoore unikla se svými lidmi z rozbořených ruin Lordaeronu a v Kalimdoru se spojila s Thrалlem, aby mu pomohla vymanit jeho přítele Groma Hellscreama z Mannorothova krvavého prokletí.

Grom Hellscream padl v boji s démonem Mannorothem. Avšak před smrtí se mu podařilo zasadit démonovi smrtelný úder a jeho zabitím osvobodil sebe i všechny své bratry z prokletí Plamenné Legie.

Plamenná Legie pokračovala v invazi v Kalimdorském Ashenvalu, doufala přitom ve zničení rasy Temných Elfů a pohlcení obrovské moci obřího stromu Nordrassilu.

Tyrande Whisperwind uvolnila Illidana z jeho vězení. Illidan je ale zmanipulován Arthasem a Králem Lichů k ukradení Gul'danovy lebky, která ho přemění na hybrida mezi Temným Elfem a démonem. Furion vyhnal svého nevypočitatelného bratra z Kalimdoru a Illidan rozzlobeně odchází.

Vůdci Temných Elfů, Furion Stormrage a Tyrande Whisperwind, povolali veškerou magickou zuřivost Kalimdoru, zatímco Thrall a Jaina Proudmoore zadržovali Archimondův postup k hoře Hyjal. Když si Archimonde nakonec proklestil cestu až k samotnému Nordrassilu a chystal se ho vysát, zatroubil Furion na Cenariův roh a povolal proti démonovi kombinované síly kouzelníků a samotné přírody Kalimdoru.

Ukázalo se, že prorokem, který napomáhal zničení démona, nebyl nikdo jiný než Medivh, kouzelník, který kdysi sám otevřel Orkům Temný Portál. Nyní se vrátil, aby dokončil svou práci Strážce Azerothu. Pod pláštěm dozoru nad Lidmi, Orky a Temnými Elfy, spojil tyto rasy v konečném příměří. A svět Azerothu se opět začal pomalu léčit z otřesu...

WARCRAFT III: THE FROZEN THRONE

618: Orkové, kteří se usadili v Barrens jižního Kalimdoru, založili nový národ, Durotar. Jeho hlavním sídlem se stalo město Orgrimmar, pojmenované po bývalém náčelníkovi Hordy, Orgrimu Doomhammerovi.

Jaina Proudmoore a Lidé, kteří přežili události v Lordaeronu, se také usadili v Kalimdoru a vystavěli citadelu na ostrově Theramore.

Zbylí Vysocí Elfové z Quel'Thalasu, kteří při invazi Legie ztratili svůj domov, se vydali na osamělou cestu za pomstou a spravedlností. Přisahali pomstu všem Nemrtvým a Plamenné Legii. Jako symbol svých nových ideálů si začali říkat "Krvaví Elfové".

Arthas začíná mít podivné vidiny Ner'zhulova Ledového Trůnu v Northrendu. Král Lichů mu v těchto vizích přikazuje vrátit se okamžitě na ledový kontinent.

Kil'jaeden se zjevil Illidanovi a nařídil mu zničit Ledový Trůn, protože se obává, že se ho Král Lichů pokusí zradit. Ještě k tomu Illidan vyzvedne ze dna oceánu zapomenutou spící rasu plazovitých tvorů, Nagů, a vydá se s nimi na Broken Isles. Nagové jsou potomky urozených služebníků královny Temných Elfů, Azshary, a jsou proto zavázáni Illidanovi a jeho věci. Illidan vyhledá legendární Sargerasonovu hrobku a uvnitř najde mocný démonický artefakt známý jako Sargerasonovo Oko. Zmocní se ho, chystá se s jeho pomocí zničit jednou provždy Ledový Trůn. Odchází do rozbořeného města Dalaranu, odkud by mohl Oko použít a obejít

tak Pohromu Nemrtvých. Bohužel byl jeho plán zhasen, když Malfurion s Tyrande, následovaní dozorkyní Maiev Shadowsong, zničí Oko ještě před dokončením kouzla. Když si Illidan uvědomil, že již nemůže Krále Lichů zničit na dálku, rozhodl se opustit Azeroth. Otevřel dimenzionální bránu a utekl skrz ní do Outlandu. Furion a Tyrande se vrátili do svého rodného Kalimdoru, ale Maiev pohlčená hněvem následovala zrádce portálem. Illidan se později vydal do Northrendu, ale narazil zde na Arthase a v boji ho neočekávaně porazil. Tím uvrhl Arthase do mnoha let bloudění a ze sebe tímto tahem udělal generála Plamenné legie.

Dále minulé ročníky.